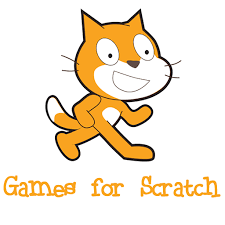
**ورقة عمل(2)**

**الصف : الثامن الدرس : المنصة و الحركة عليها**

**الهدف : تتعرف علي المنصة في برنامج سكراتش .**

**السؤال الأول : أكملي الفراغات الاتية :**

1. **تشبه منصة برنامج Scratchالمسرح من حيث ............و..............**
2. **من الاجراءات التي يمكن أجراؤها على المنصة ..................و ....................و.................. و ...................... و .......................**
3. **................... عبارة عن مساحة العمل التي تضم الكائنات المستخدمة بالمشروع.**
4. **يتم اختيار الخلفية للمنصة من ................**
5. **تمثل المنصة شبكة ............. يمتد طولها افقياً من =X.......... الى=X ............**

**على محور السينات من اليسار الى اليمين .**

1. **يمتد ارتفاع المنصة عموديا من Y =................... الى Y=................من أسفل الى اعلى .**
2. **الكائن القط في برنامج Scratch يكون في الموضع س = .............. و ص = ...............**
3. **الامتداد الافتراضي لمشروع برنامج Scratch هو ..................**

**السؤال الثاني : رتبي خطوات اضافة خلفية للمنصة من مكتبة الخلفيات**

1. **( ) تظهر نافذة مكتبة الخلفيات يوجد بها العديد من الخلفيات .**
2. **( ) اضغط على الرمز .**
3. **( ) اضغط على ok .**
4. **( ) اختر احد الخلفيات المناسبة للمشروع .**

**السؤال الثالث : ما وظيفة اللبنات الأتية :**

|  |  |
| --- | --- |
| **اللبنة** | **الوظيفة** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |